

H5P

Mit H5P können Inhalte wie z.B. interaktive Videos, Quizzes, Spiele und Präsentationen erstellt werden.

H5P-Inhalte können im Kurs als H5P-Aktivität angelegt und/oder im Textfeld von anderen Aktivitäten bzw. Arbeitsmaterialien eingebettet werden.

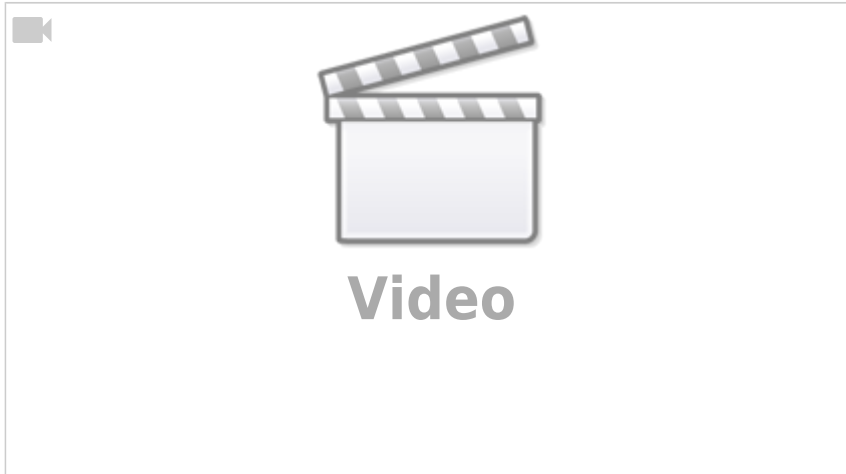
H5P und die Moodle-App



Die Anzeige von H5P-Elementen in der Moodle App kann fehlschlagen.

Einige H5P-Elemente können in der App ggf. nicht angezeigt werden. Dann sollte das H5P-Element auf der Kurs-Hauptseite eingebettet werden, siehe unten. Das Element wird dann NACH DEM HERUNTERLADEN richtig angezeigt. Die mobile Darstellung im Browser hingegen funktioniert problemlos.

Ein H5P-Element als Aktivität in Moodle



Video: „H5P Interaktive Lernelemente erstellen“, Quelle: Academic Moodle Cooperation (2020)

1. Bearbeiten-Modus einschalten
2. „Aktivität oder Material anlegen“ auswählen
3. Aktivität „Interaktiver Inhalt“ auswählen
4. Im Bereich „Editor“ einen neuen „Inhalt erstellen“ (oder auch „Hochladen“, falls bereits vorhanden)
5. Im Suchfeld „Nach Inhaltstypen suchen“ und auswählen
6. Je nach gewähltem Inhaltstypen wird nun konfiguriert
7. Eingaben bestätigen mit „Speichern und zum Kurs“ oder „Speichern und anzeigen“

Anzeige von H5P-Elementen auf der Kurs-Hauptseite

Für die Anzeige von H5P-Elementen auf der Kurs-Hauptseite kann der Einbettungs-Code z. B. in einem „Text- und Medienfeld“ eingefügt werden.

1. Das H5P-Element anzeigen lassen und unter „Einbetten“ den Einbettungs-Code in die Zwischenablage kopieren („Einbetten“ muss erlaubt sein)
2. Im Textfeld das Menü erweitern und das Symbol für den „HTML“-Modus (</>) anklicken
3. Einbettungs-Code einfügen
4. Eingaben bestätigen mit „Speichern und zum Kurs“

Mehr über H5P

- [Webseite von h5p.org](https://www.h5p.org)

From:

<https://lms-wiki.jade-hs.de/> - **LMS-Wiki**

Permanent link:

<https://lms-wiki.jade-hs.de/de/moodle/activities/h5p/start>

Last update: **2024/10/16 09:46**

