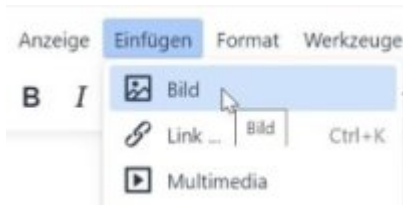


Tiny MCE Texteditor

Funktionen im Überblick

Bild einfügen



Der einfachste Weg, ein Bild einzufügen, ist per Drag & Drop. Alternativ können Sie die Funktion Einfügen → Bild nutzen, die Ihnen mehr Kontrolle über einige Bildeigenschaften bietet:

- URL: Die (interne oder externe) Adresse des Bilds. Sie können die URL manuell eingeben, oder über Datei auswählen aussuchen und einfügen, wodurch die URL automatisch eingefügt wird.
- Beschreibung: Sofern das Bild nicht nur der Dekoration dient, muss eine Beschreibung angegeben werden, damit Screenreader das Bild beschreiben können.
- Größe: Breite und Höhe werden automatisch angelegt. Beides kann nach Bedarf angepasst werden. Solange die Checkbox Proportional ausgewählt bleibt, bleibt das Verhältnis von Breite zu Höhe gleich.

Ausrichtung: Hier gibt es die Optionen Oben, Mittig und Unten.



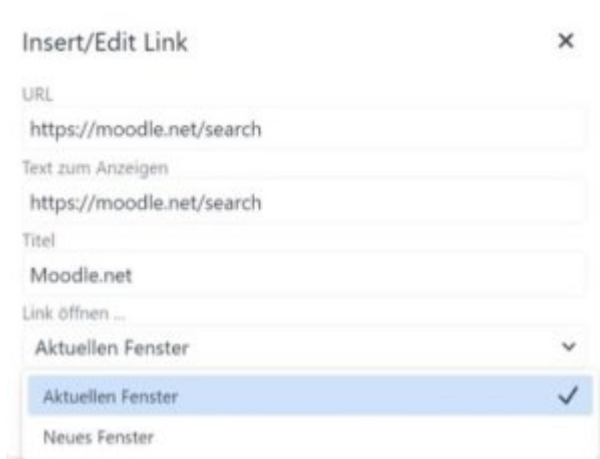
Um die Bildeigenschaften nach dem Hinzufügen zu ändern, wählen Sie das Bild und klicken auf den Bild Button, der in der erscheinenden Mini-Symbolleiste angezeigt wird.

Link einfügen/bearbeiten

Um einen Link einzufügen oder zu bearbeiten, können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

- URL: Die Adresse der Seite, zu der navigiert wird. Innerhalb der gleichen Seite sind die Optionen <top> und <bottom> verfügbar (wählbar, wenn der Text hier leergelassen wird).
- Text zum Anzeigen: Der als Link angezeigte Text
- Titel: Der Text, der angezeigt wird, wenn man über den Link hovered.
- Link öffnen...: Die Seite kann entweder im Aktuellen Fenster geöffnet werden oder man nutzt

ein neues Fenster.



Multimedia einfügen

Mit TinyMCE können Sie Audio- und Video-Dateien aufnehmen, die nach der Aufnahme an den Text angehängt werden. Jede Aufnahme umfasst drei Schritte:

1. Aufnahme beginnen: Um die Aufnahme zu starten, klicken Sie auf den Button „Aufnahme beginnen“
2. Aufnahme beenden: Um die Aufnahme zu beenden, klicken Sie auf den Button „Aufnahme beenden“
3. Aufnahme überprüfen: Sie können die Aufnahme mit Hilfe der Kontrollelemente anhören, bzw. ansehen und dann entweder an den Text anhängen oder neu aufzeichnen.

Tabelle einfügen

TinyMCE bringt eine umfassende Funktionalität zur Tabellenverwaltung mit sich, um gitterartige Strukturen im Text zu verwalten. Zusätzlich zum Menüpunkt unter Tabelle einfügen befasst sich ein eigenes Hauptmenü mit Tabellen. Sobald eine Tabelle hinzugefügt wurde, können einzelne Zellen, Zeilen und Spalten sowie die Eigenschaften der gesamten Tabelle angepasst werden.

Sonderzeichen einfügen

Mit dem Sonderzeichen-Picker lassen sich Buchstaben und Symbole einfügen (eine Reihe spezieller Unicode-Zeichen), die nur mühsam oder überhaupt nicht über das Keyboard zugänglich sind. Sie finden die Funktion unter dem Punkt Einfügen → Sonderzeichen.

Emojis einfügen

Sie finden die Funktion unter dem Punkt Einfügen → Sonderzeichen. Sie können nach einem Schlüsselwort suchen oder Kategorien durchsuchen.

Datum/Zeit einfügen

Die Option Datum/Zeit lässt Sie einfach das aktuelle Datum oder die aktuelle Zeit an der aktuellen Position des Cursors einfügen (Menu Einfügen → Datum). Welche Formatoptionen verfügbar sind, hängt von der gewählten Sprache ab.

Gleichungseditor

Intern nutzt der Gleichungseditor die TeX-Notation, die entweder manuell oder interaktiv eingegeben werden kann. Die interaktiven Elemente sind in 4 Kategorien gruppiert (Operationen, Pfeile, griechische Symbole und Weitere Symbole). Der Inhalt jedes Reiters kann mittels der Einstellungen für den Gleichungseditor konfiguriert werden. Der untere Bereich des Editors zeigt eine Vorschau.

H5P-Inhalt konfigurieren

Sie können H5P-Inhalte mittels der Option H5P-Inhalt konfigurieren wie folgt einbetten:

- Wählen Sie eine H5P-Datei aus dem Inhaltsspeicher aus
- Wählen Sie aus, ob Sie eine Kopie erstellen oder einen Link zur Datei anlegen möchten
- Klicken Sie auf 'Datei auswählen'
- Konfigurieren Sie optional verschiedene H5P-Optionen (Taste herunterladen, Taste Einbetten, Taste Copyright)
- Klicken Sie auf 'H5P-Inhalt einfügen'.

Durch diese Schritte wird die interne URL automatisch eingefügt. Alternativ können Sie eine interne oder externe URL auch manuell in das Feld eingeben. Hinweis zur Option Link zur Datei: Wenn Sie eine Datei im Inhaltsspeicher bearbeiten, wird diese überall dort aktualisiert, wo ein Link zur Datei zum Einsatz kommt.

TinyMCE Werkzeuge

Wortzähler

Das Pop-up-Fenster Wortzähler zeigt die Anzahl der Wörter und der Zeichen (mit und ohne Leerzeichen) für das gesamte Dokument sowie für den ausgewählten Text an. Die Anzahl der Wörter wird auch in der Fußzeile des Editors angezeigt.

Tester zur Barrierefreiheit

Der automatische Tester zur Barrierefreiheit prüft den Text auf weit verbreitete Fehler im Text. Dabei geht es meist um Barrieren, die verhindern, dass verschiedene Personen einen gleichwertigen Zugang zu den dargestellten Informationen der Funktionalität haben. Der Tester prüft dabei auf:

- Bilder mit fehlendem oder leerem Alternativtext (sofern nicht als dekorativ ausgezeichnet)

- Kontrast zwischen Textfarbe und Hintergrundfarbe, s. WCAG AA guidelines
- Lange Textblöcke sind ausreichend in kleinere Abschnitte unterteilt
- Alle Tabellen benötigen Überschriften
- Tabellen sollten keine verbundenen Zellen enthalten, da diese nur schwer mit Screenreadern navigierbar sind.
- Alle Tabellen sollten Zeilen- oder Spaltenüberschriften enthalten.

Medien verwalten

Die Dateiverwaltung zeigt alle Dateien, die in den Text eingebettet wurden. Der obere Teil der Dateiverwaltung enthält die vertrauten Optionen zum Verwalten von Dateien; hier können Sie Dateien hinzufügen, herunterladen und löschen. Dateien, die zwar angehängt wurden, aber nicht im Text verwendet werden, werden im unteren Bereich angezeigt.

From:

<https://lms-wiki.jade-hs.de/> - **LMS-Wiki**

Permanent link:

<https://lms-wiki.jade-hs.de/de/moodle/course/editor/start?rev=1758109126>

Last update: **2025/09/17 13:38**

